

REGULAMIN SKUPU

1 PRZEDMIOT REGULACJI

Niniejszy Regulamin reguluje warunki i zasady skupu używanych gier i akcesorii przez:

GAMESAVER Maciej Ziemiński
ul. Wiosenna 12; 55-010 Żerniki Wrocławskie
NIP 912 147 77 40; REGON 932132823
adres internetowy: www.gamesaver.pl
kontakt: biuro@gamesaver.pl ;
tel. 500 736 991

2 ZAKRES WAŻNOŚCI REGULAMINU

- Warunkiem skorzystania z możliwości sprzedaży przez Klienta na rzecz GAMESAVER używanej gry komputerowej jest zapoznanie się, akceptacja i zrozumienie Regulaminu .
- Niniejszy Regulamin obowiązuje zarówno GAMESAVER jak i jego Klientów w wersji aktualnej w momencie zalogowania się do serwisu skupu gier i przesłania do GAMESAVER propozycji sprzedaży gry.
- GAMESAVER zastrzega się prawo do zmiany Regulaminu. Aktualny Regulamin znajduje się pod adresem [http://www.gamesaver.pl/](http://www.gamesaver.pl)

3 REJESTRACJA

- Aby w dokonać sprzedaży na rzecz GAMESAVER używanej gry należy wypełnić Formularz Rejestracyjny.
- Przy rejestracji należy postępować zgodnie z instrukcjami podanymi na stronie.
- Po prawidłowym wypełnieniu Formularza Rejestracji Klient otrzyma potwierdzenie i możliwość logowania się na naszej stronie.

4 SKUP GIER

- GAMESAVER prowadzi skup używanych gier, akcesorii które są wymienione na stronie internetowej sklepu.
- GAMESAVER może dokonać zakupu towaru nie wymienionego na stronie internetowej sklepu, po cenie indywidualnie uzgodnionej z Klientem.
- Sprzedaży na rzecz GAMESAVER może dokonać tylko osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych.
W związku z powyższym przy rejestracji Klient zobowiązany jest podać następujące dane:
 - imię i nazwisko,
 - dokładny adres zamieszkania,
 - serię i numer dowodu osobistego,
 - PESEL,
 - adres e-mail.
- Skupowi podlegają jedynie oryginalne gry, akcesoria które mają oryginalne opakowanie, oryginalny nośnik oraz oryginalną instrukcję. W miarę możliwości Klient powinien

przedstawić GAMESAVER kopię dowodu zakupu gry (np. rachunek, faktura VAT, paragon fiskalny).

- Sprzedawana gra nie może być w wersji promocyjnej lub tzw. wersji „bundle” czyli będących składnikiem zestawu, jak też gry demonstracyjnej typu "Not For Sale"
- Dopuszcza się sprzedaż gry z nośnikiem noszącym naturalne ślady użytkowania, ale nośnik gry musi być w stanie pozwalającym na jego poprawne działanie w całym zakresie gry (niedopuszczalne jest aby podczas gry występowały błędy związane z odczytem nośnika).
- W celu sprzedaży gry na rzecz GAMESAVER, Klient zobowiązany jest do rejestracji na stronie internetowej sklepu GAMESAVER, a następnie do wypełnienia Formularza Sprzedaży, gdzie należy podać następujące dane:

--tytuł gry,

--rodzaj nośnika i jego stan (np. dostateczny, dobry, bardzo dobry lub idealny),

--w jakim języku jest gra,

--w jakim języku jest okładka i instrukcja,

--zawartość wchodząca w skład gry (np. instrukcja, mapa, pudełko - zastępcze),

--w jakim systemie PAL czy NTSC

- W ciągu 24 godzin od otrzymania przez GAMESAVER prawidłowo wypełnionego Formularza Sprzedaży, GAMESAVER prześle e-mailem potwierdzenie zakupu wraz z umową sprzedaży, którą Klient zobowiązany jest wydrukować w dwóch egzemplarzach i przesłać do GAMESAVER wraz z grą. Jeden egzemplarz umowy zostanie następnie odesłany Klientowi z podpisem GAMESAVER.
- Klient sprzedający grę na rzecz GAMESAVER jest zobowiązany ją dostarczyć do GAMESAVER w stanie wynikającym z Regulaminu i z opisu podanego w Formularzu Sprzedaży.
- Decyzja o zaakceptowaniu gry następuje w ciągu 48 godzin od momentu jej dostarczenia do siedziby GAMESAVER oraz po jej zbadaniu przez GAMESAVER i stwierdzenia jej dobrego stanu, zwłaszcza w zakresie poprawnego odtwarzania gry oraz oryginalności nośnika.
- W przypadku, gdy gra nie spełnia wymogów niniejszego Regulaminu i opisu podanego w Formularzu Sprzedaży zostanie odrzucona i odesłana na koszt Klienta.
- Przesyłkę ze sprzedawaną grą Klient przesyła na adres GAMESAVER, wskazany w punkcie 1 Regulaminu.
GAMESAVER nie pokrywa kosztów wysyłki gry sprzedawanej przez Klienta.
- Klient nie ma możliwości odstąpienia od sprzedaży gry po wysłaniu jej do GAMESAVER i otrzymaniu zapłaty za nią.

5 CENA I ZAPŁATA

- Ceny skupu gier podanych na stronie internetowej sklepu są ustalone przez GAMESAVER i nie podlegają negocjacji.
- Ceny są cenami brutto (zawierają podatek VAT).
- GAMESAVER zastrzega sobie możliwość obniżenia ceny zakupu gry po jej otrzymaniu i po stwierdzeniu, że brak jest oryginalnego opakowania lub opakowanie jest uszkodzone, lub/i brak jest oryginalnej instrukcji.
- Warunkiem zapłaty ceny przez GAMESAVER, jest otrzymanie gry przez GAMESAVER i stwierdzenie jej dobrego stanu, po jej zbadaniu zwłaszcza w zakresie poprawnego odtwarzania gry oraz oryginalności nośnika, jak też kompletności przesyłki.
- Zapłata nastąpi w ciągu 48 godzin od otrzymania gry komputerowej przez GAMESAVER, przelewem na rachunek bankowy Klienta, wskazany w Formularzu Sprzedaży. Za dzień zapłaty uznaje się obciążenie rachunku GAMESAVER.

6 REKLAMACJE

- Klient ponosi odpowiedzialność względem GAMESAVER:
 - jeśli gra ma wadę uniemożliwiającą lub utrudniającą poprawne odtwarzanie gry komputerowej,
 - jeśli gra została wydana firmie GAMESAVER w stanie niepełnym, tj. z naruszeniem postanowień pkt 4.4. Regulaminu;
 - jeśli gra nie ma właściwości wynikającej z umowy i zapewnień Klienta, a w szczególności nie jest oryginalna; jeśli gra komputerowa jest własnością osoby trzeciej.
- W przypadku stwierdzenia przez GAMESAVER, którejs z wad określonych powyżej w punkcie 6.1. lub że stan przesłanej przez Klienta do GAMESAVER gry jest niezgodny z jej opisem w Formularzu Sprzedaży, GAMESAVER ma prawo do odstąpienia od umowy.
- W przypadku odstąpienia przez GAMESAVER od umowy z powodu stwierdzenia wady określonej w pkt 6.1 lub stwierdzenia niezgodności gry z jej opisem w Formularzu Sprzedaży, GAMESAVER powiadomi o tym fakcie i o odstąpieniu od umowy Klienta e-mailem w ciągu 48 godzin od otrzymania przesyłki, a następnie potwierdzi to na piśmie – przesyłając oświadczenie o odstąpieniu wraz z uzasadnieniem i grą Klientowi. Koszty przesyłki ponosi Klient.

7 OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

- GAMESAVER uprawniony jest do przetwarzania danych osobowych Klienta w zakresie jakim jest to konieczne do realizacji umowy sprzedaży zawartej pomiędzy stronami.
- Wszelkie dane osobowe Klienta, które GAMESAVER gromadzi będą przechowywane i przetwarzane zgodnie z przepisami ustawy z 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych.
- GAMESAVER nie udostępnia osobom trzecim danych osobowych Klienta.
- Klient ma prawo do wglądu, aktualizacji oraz korekty swoich danych osobowych

8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- GAMESAVER nie odpowiada za jakiegokolwiek szkody powstałe w wyniku błędnych lub nieprawdziwych danych podanych przez Klienta w Formularzu Rejestracji, Formularzu Sprzedaży i Umowie Sprzedaży gry komputerowej.
- GAMESAVER ma prawo odmowy zrealizowania transakcji zakupu gry od Klienta, w przypadku podania przez Klienta nieprawdziwych danych o osobie i/lub danych kontaktowych
- Zawartość witryny internetowej sklepu GAMESAVER nie stanowi oferty w rozumieniu kodeksu cywilnego (pełni jedynie rolę informacji handlowej), a zatem rejestracja i wypełnienie przez Klienta formularza sprzedaży nie oznacza obowiązku zawarcia umowy przez GAMESAVER. Klient, jedynie składa ofertę sprzedaży gry.
- W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie przepisy kodeksu cywilnego.